



300 GT 功能指南

适用于: 300 GT

V1.0

Conspit R&D

版权所有@2025



目录

目录.....	1
1. 休眠模式.....	2
2. 驱动软件及功能.....	2
2.1 驱动软件下载和安装.....	2
2.2 首页.....	2
2.3 灯光及按钮设置.....	4
2.4 高级控制设置.....	10
2.5 拨片设置.....	14
2.6 固件更新.....	18
2.7 一键游戏配置功能.....	19
3. 遥测列表.....	20
4. 修订记录.....	21
5. 免责声明和版权公告.....	21

画面和表述可能与实际略有区别，请以实际为准。



1. 休眠模式

若不操作方向盘按键、旋钮、拨片等部件，300 GT 将进入休眠模式，屏幕和灯光将在 1 分钟后变暗，5 分钟后熄灭，再次操作控制输入或进入游戏接收信号均可唤醒。

2. 驱动软件及功能

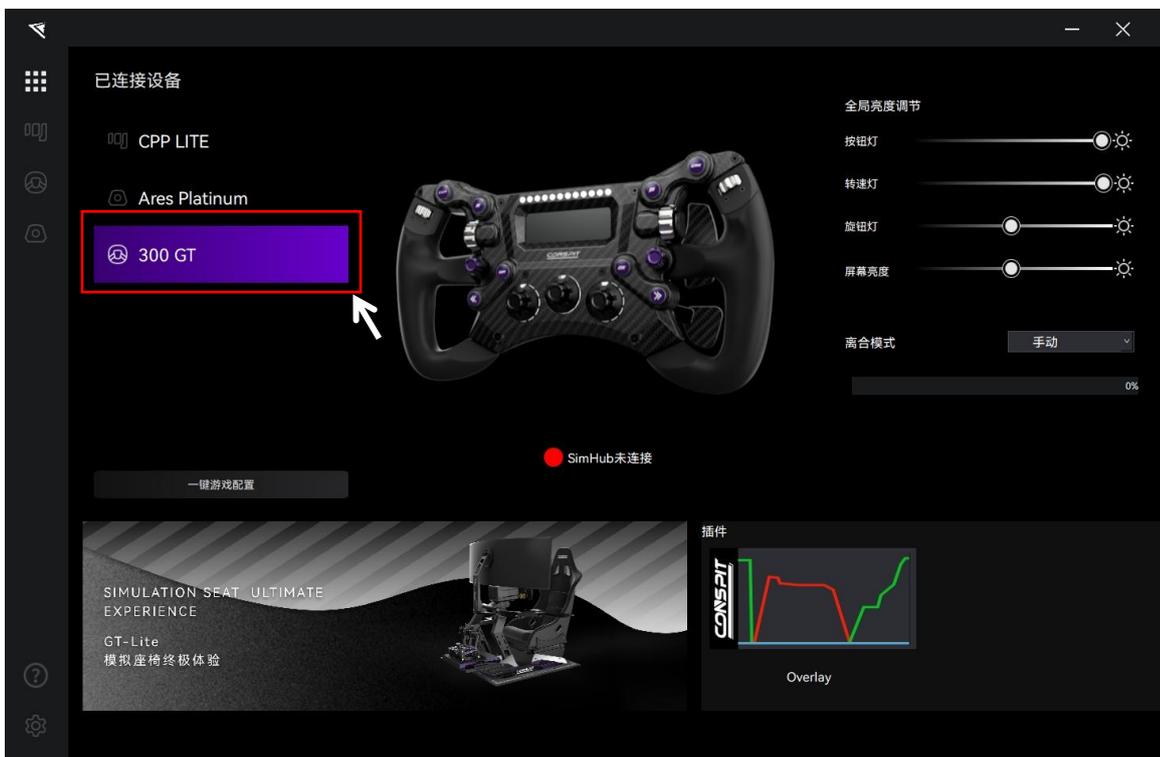
2.1 驱动软件下载和安装

请访问 www.conspit.com.cn，或扫描下方二维码，下载 Conspit Link 2.0 驱动程序。

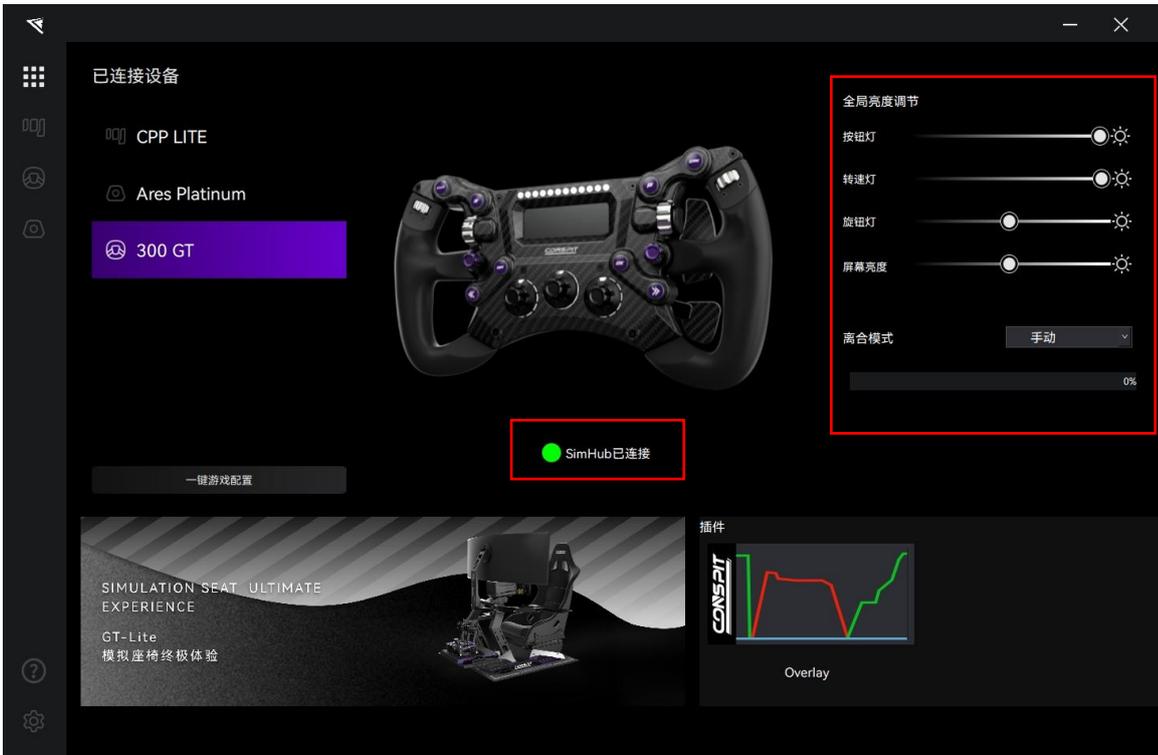


2.2 首页

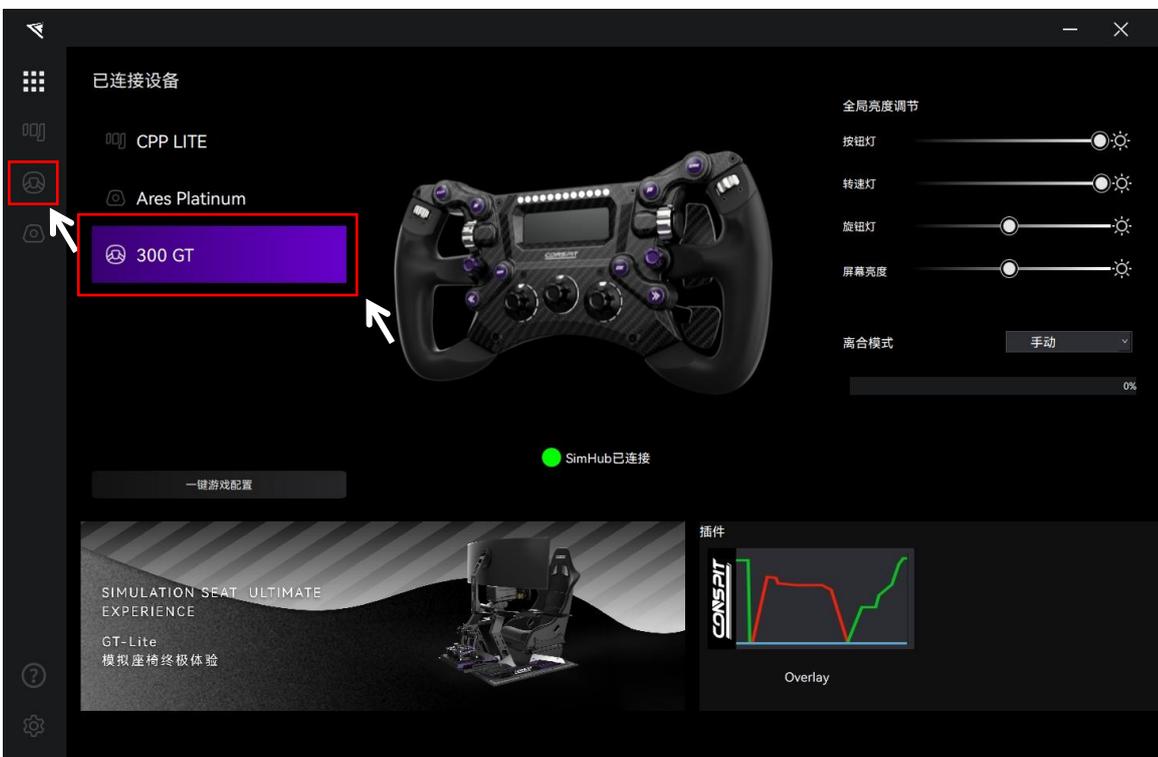
在驱动首页单击选中 300 GT。



在首页右侧，您可以快速调节设备的灯光亮度，并查看离合拨片行程。在首页中部查看 SimHub 软件中产品的连接状态。若为红色，请开启 SimHub 软件使用更多功能。



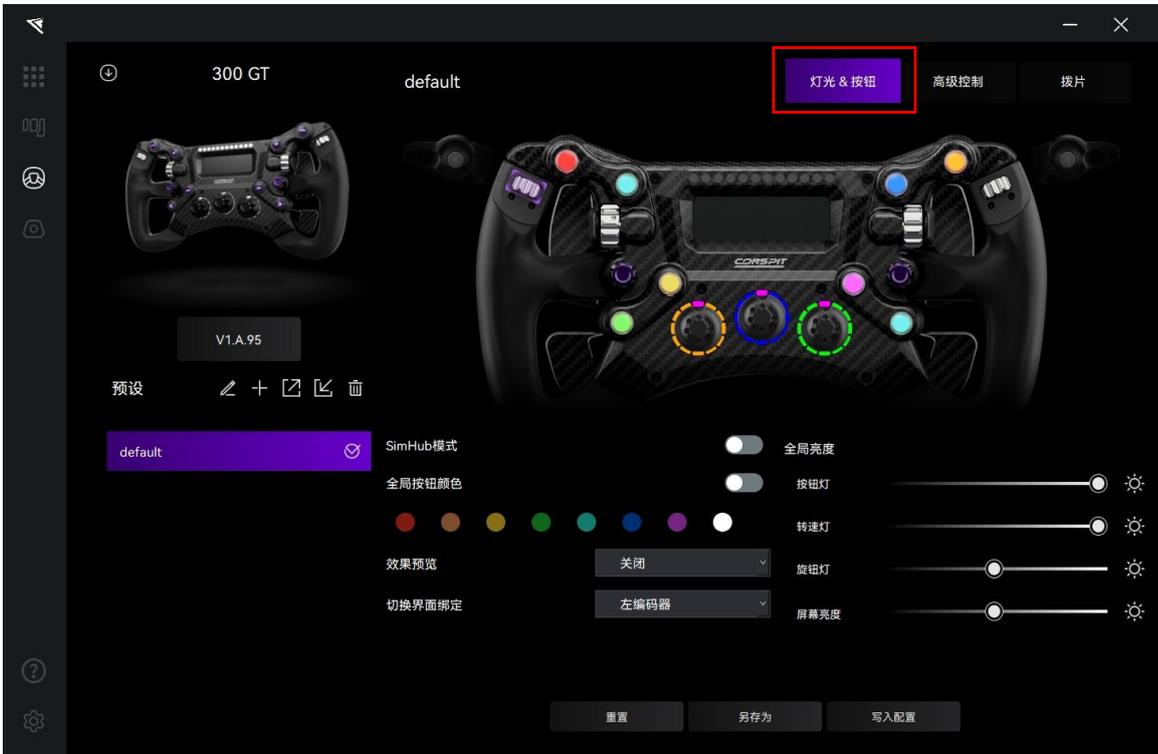
双击已连接设备列表中的设备名称，或点击设备对应图标进入设置页面





2.3 灯光及按钮设置

点击菜单栏中的“灯光&按钮”，进入灯光及按钮设置界面。



预设:

在各设置页面中，在左下角“预设”板块可以选择、重命名、添加、导出、导入或删除预设。

如需要自定义设置，请新建一个预设，设置完成后点击保存，或在官方默认预设的基础上修改后点击另存为。



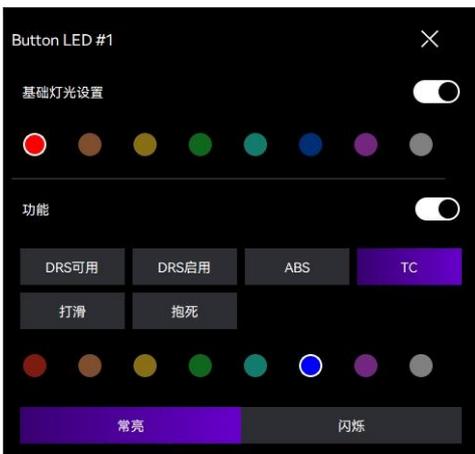
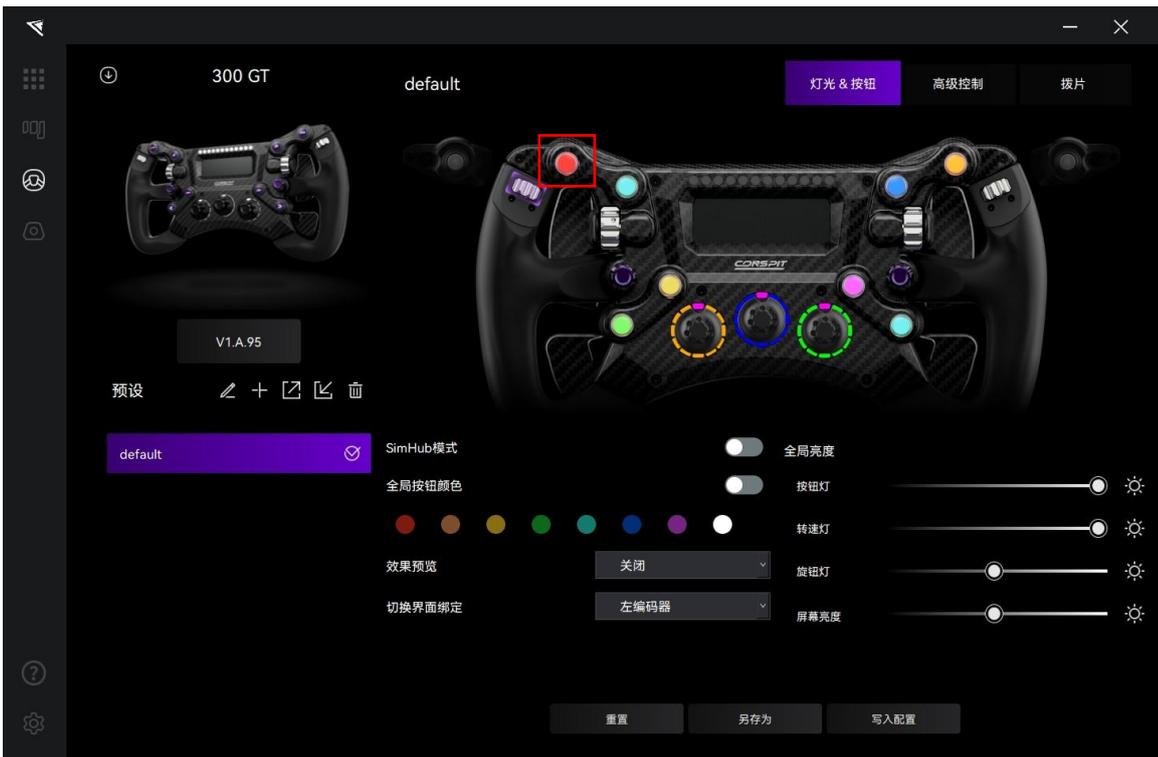


按键灯光设置：

设置单个按钮的灯光时，需要先关闭“全局按钮颜色”选项。



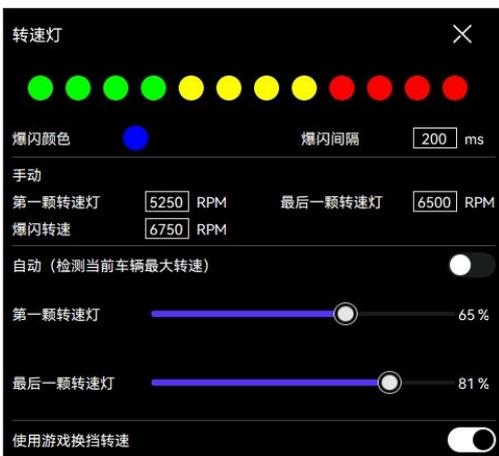
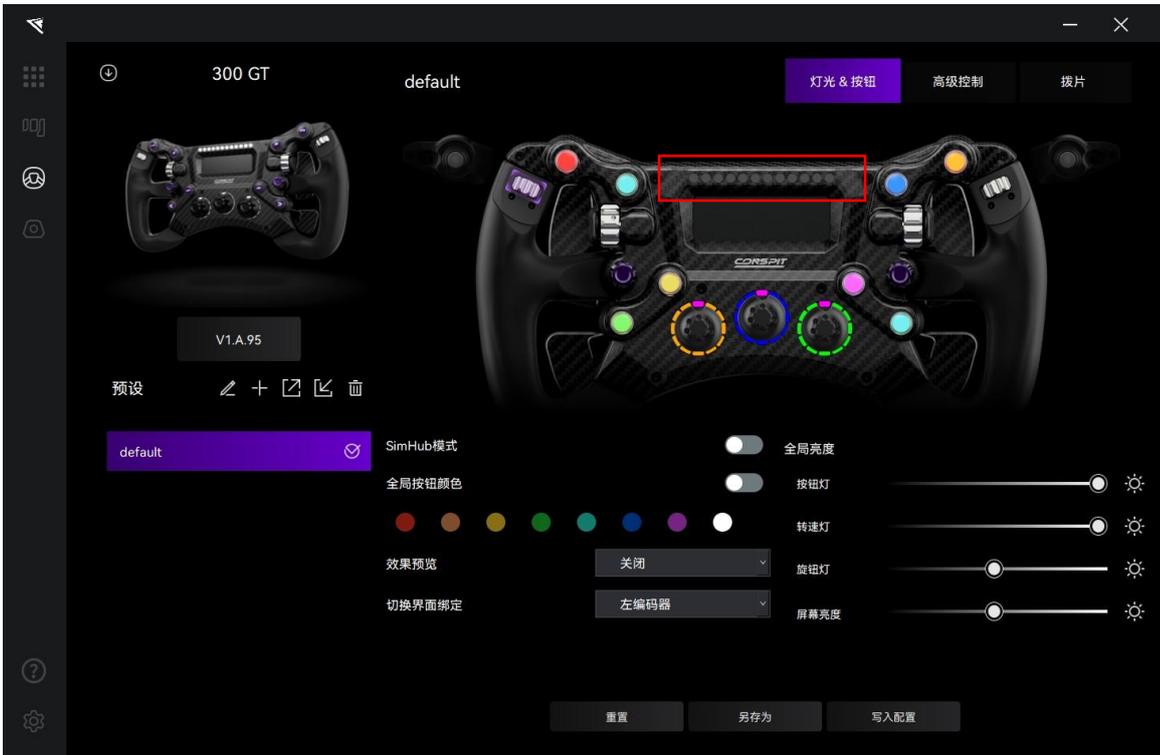
点击画面中的单个按钮，进入每个按钮对应的设置界面。





转速灯灯光设置：

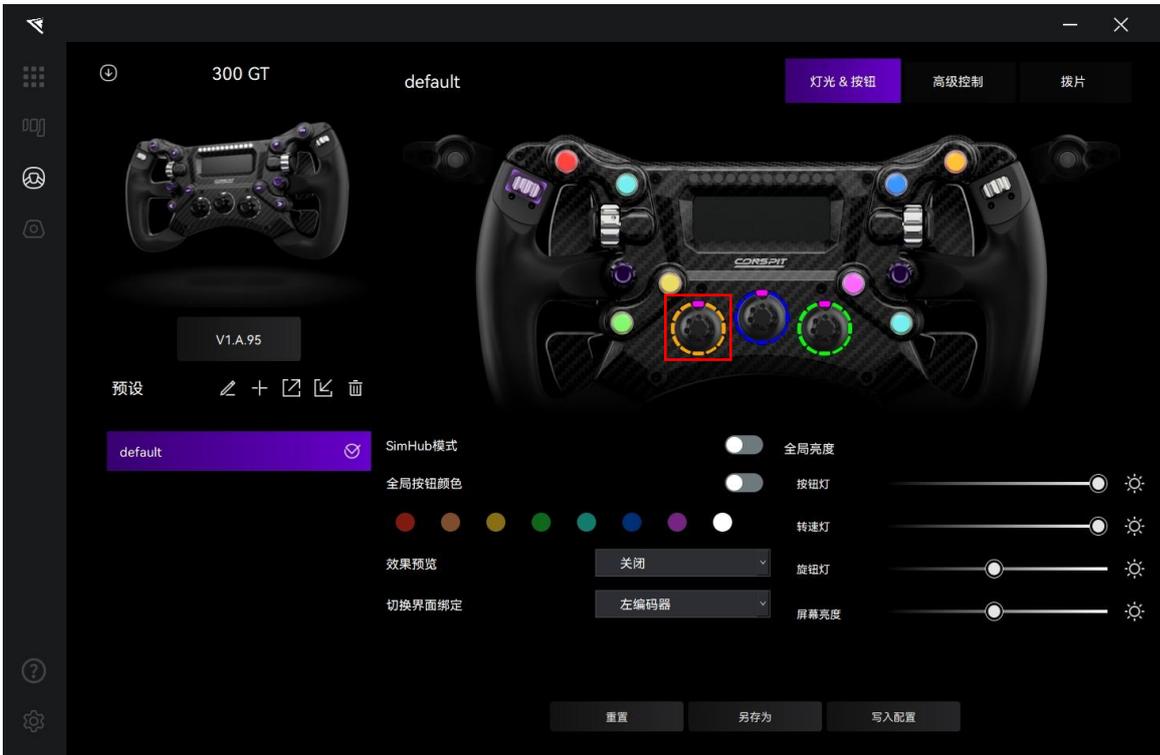
设置转速灯灯光时，点击画面中的转速灯，进入其设置界面。





旋钮灯光设置：

设置旋钮灯光时，点击画面中的旋钮，进入其设置界面。





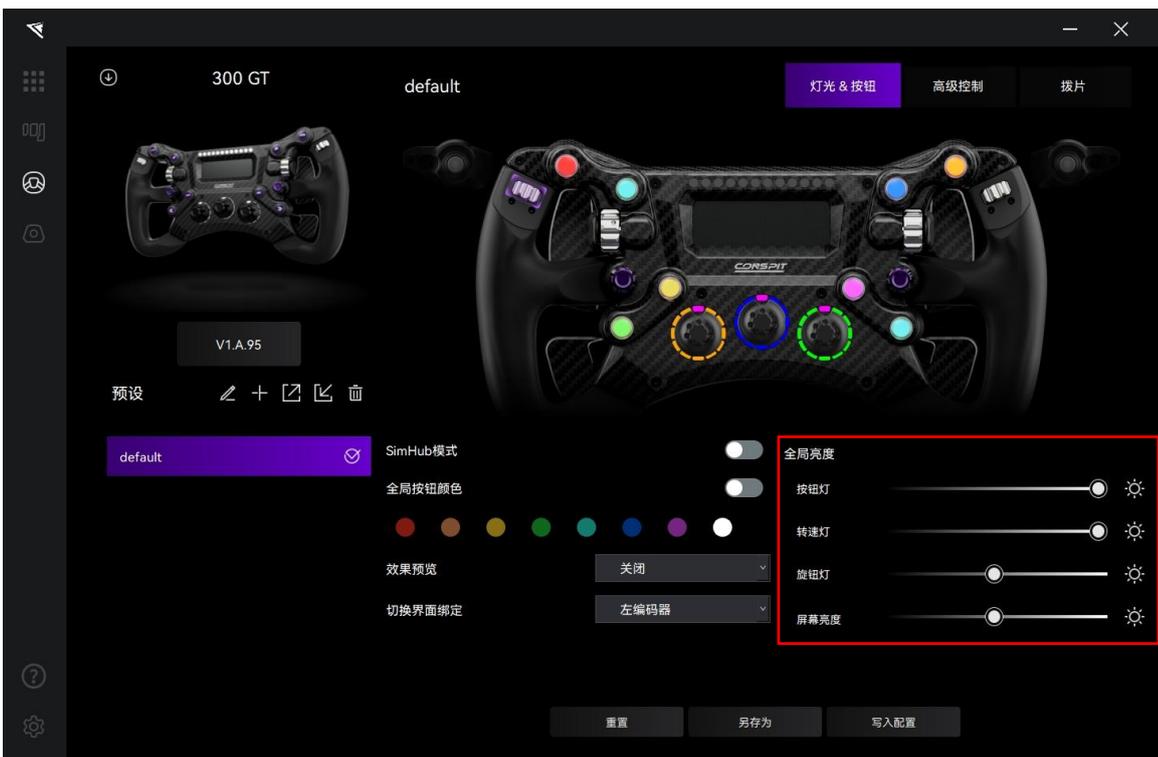
预览灯光：

设置完成后，点击“灯光预览”，预览刚才设置的各灯光（需保持“SimHub 模式”“全局按钮颜色”关闭）。



亮度调节：

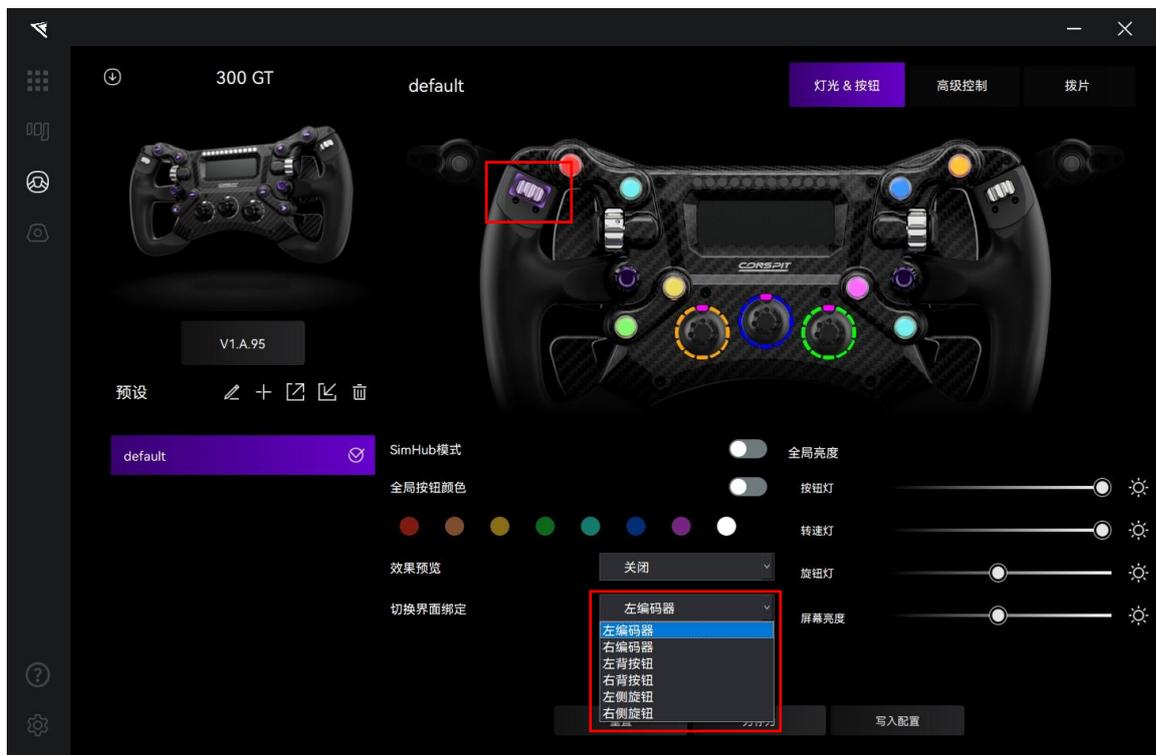
在“全局亮度”板块中调节灯光和屏幕的亮度。





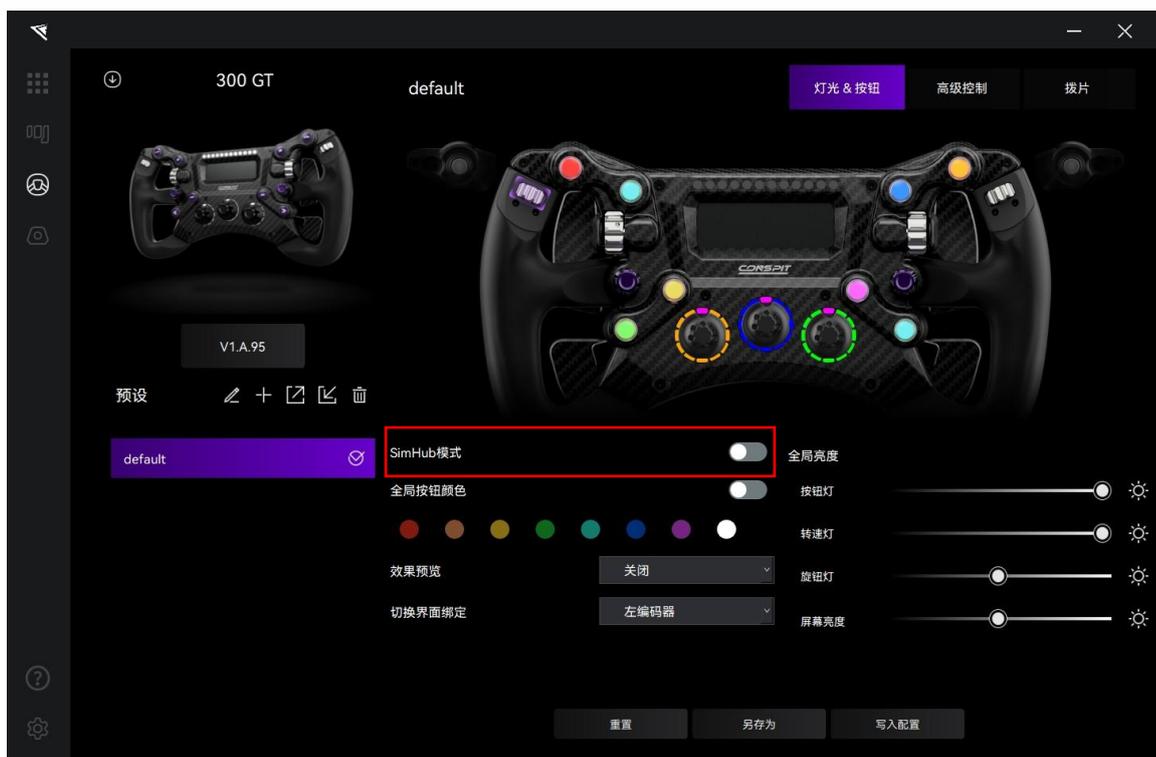
切换界面绑定：

点击下拉框，选择希望绑定的按键或拨轮。被选中的部件将有紫色高亮。



启用 SimHub 模式：

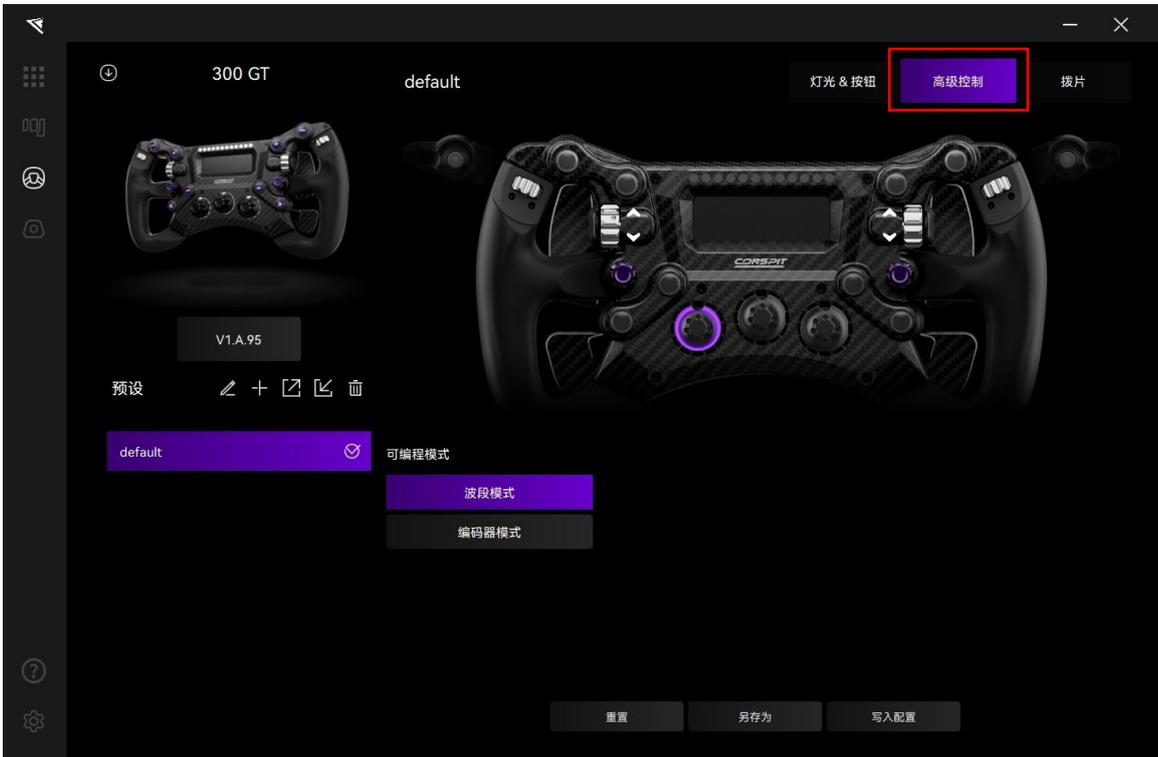
开启以在 SimHub 中调节灯光效果。





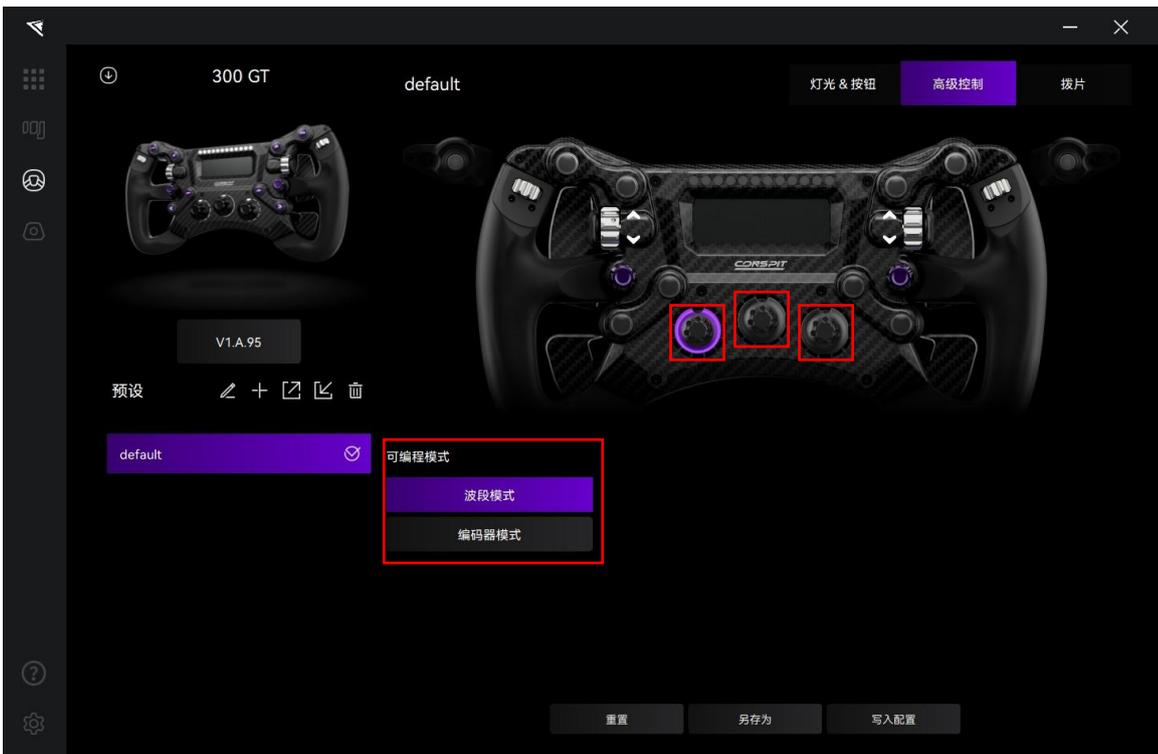
2.4 高级控制设置

点击菜单栏中的“高级控制”，进入高级控制设置界面。



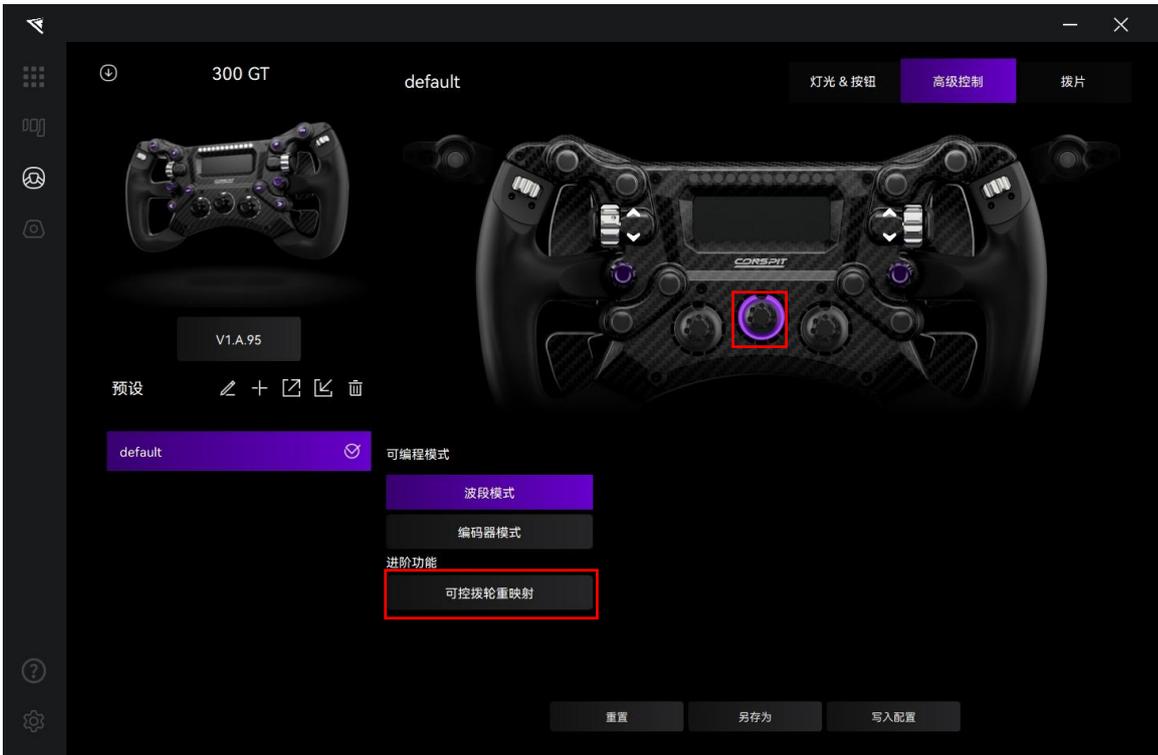
设置旋钮模式：

每个旋钮都可选择“波段模式”或“编码器模式”。

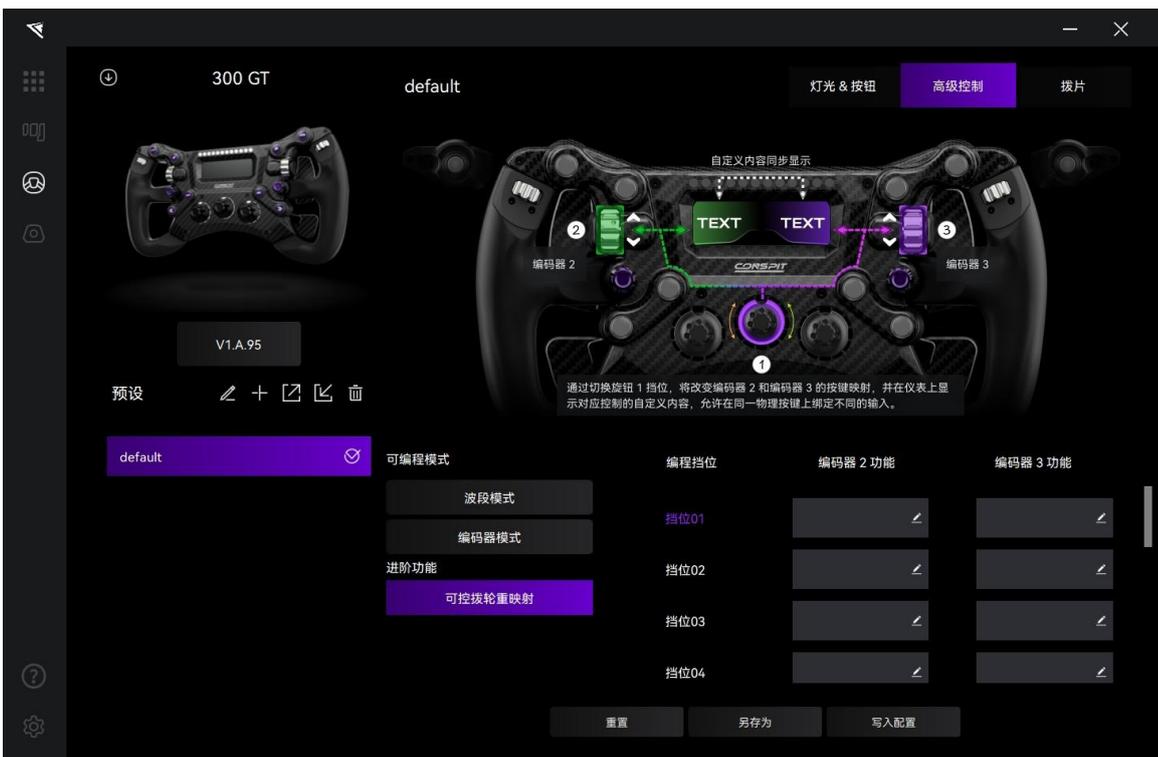


进阶功能设置（可控拨轮重映射）：

中央旋钮可以使用进阶功能。点击选择中央旋钮。然后点击进阶功能中的“可控拨轮重映射”。



本功能通过切换中央旋钮 1 挡位，将改变编码器 2 和编码器 3 的按键快映射，并在仪表上显示对应控制的自定义内容，允许在同一物理按键上绑定不同的输入。





例如，在选中此功能时，

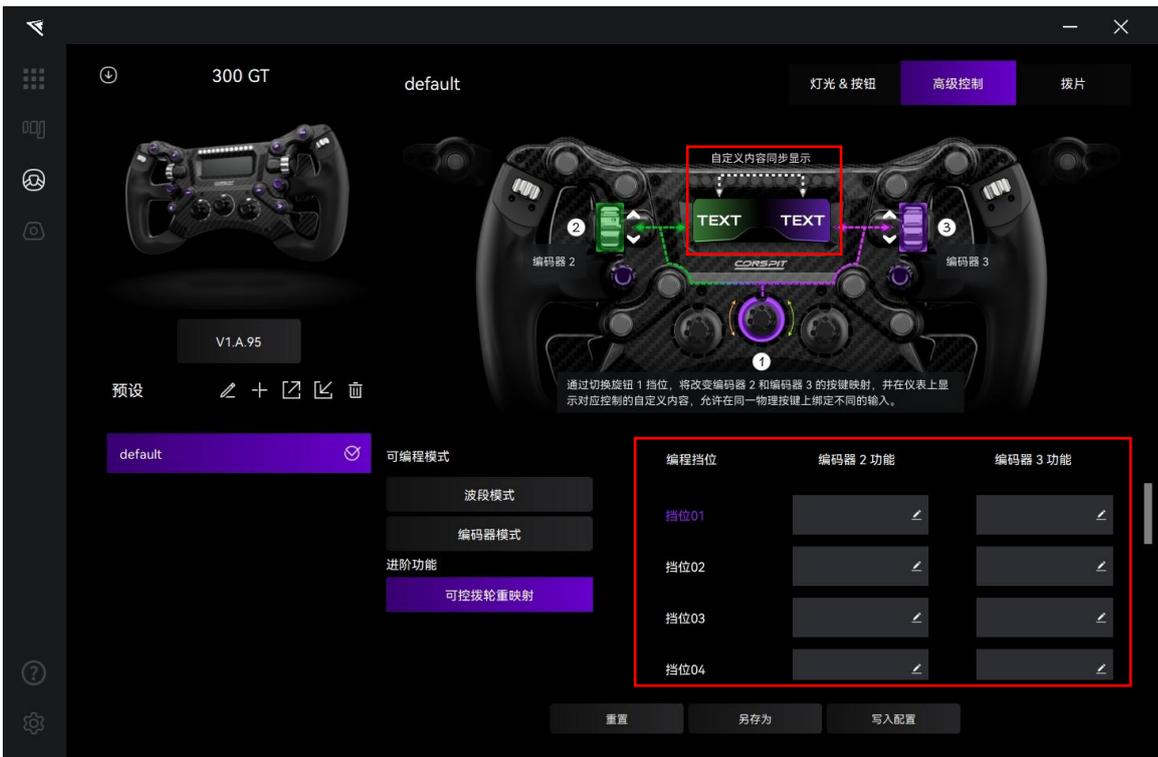
中央旋钮 1 的“编程挡位”位于“挡位 01”时，旋转编码器 2，Key 23 或 24 触发。旋转编码器 3，Key 25 或 26 触发。

中央旋钮 1 的“编程挡位”位于“挡位 02”时，旋转编码器 2，Key 81 或 82 触发。旋转编码器 3，Key 83 或 84 触发。

中央旋钮 1 的“编程挡位”位于“挡位 03”时，旋转编码器 2，Key 85 或 86 触发。旋转编码器 3，Key 87 或 88 触发。以此类推。（具体实际 Key 编号请以实物为准。）

即，在中央旋钮 1 旋至不同位置时，每个可控编码器（编码器 2 或 3）都可以在游戏中被绑定为不同的功能。

为方便记忆，在分别绑定完功能后，可以在此页面中打字输入各功能名称的提示语，对应的提示语将在旋转中央旋钮 1 时被显示在方向盘的屏幕上。



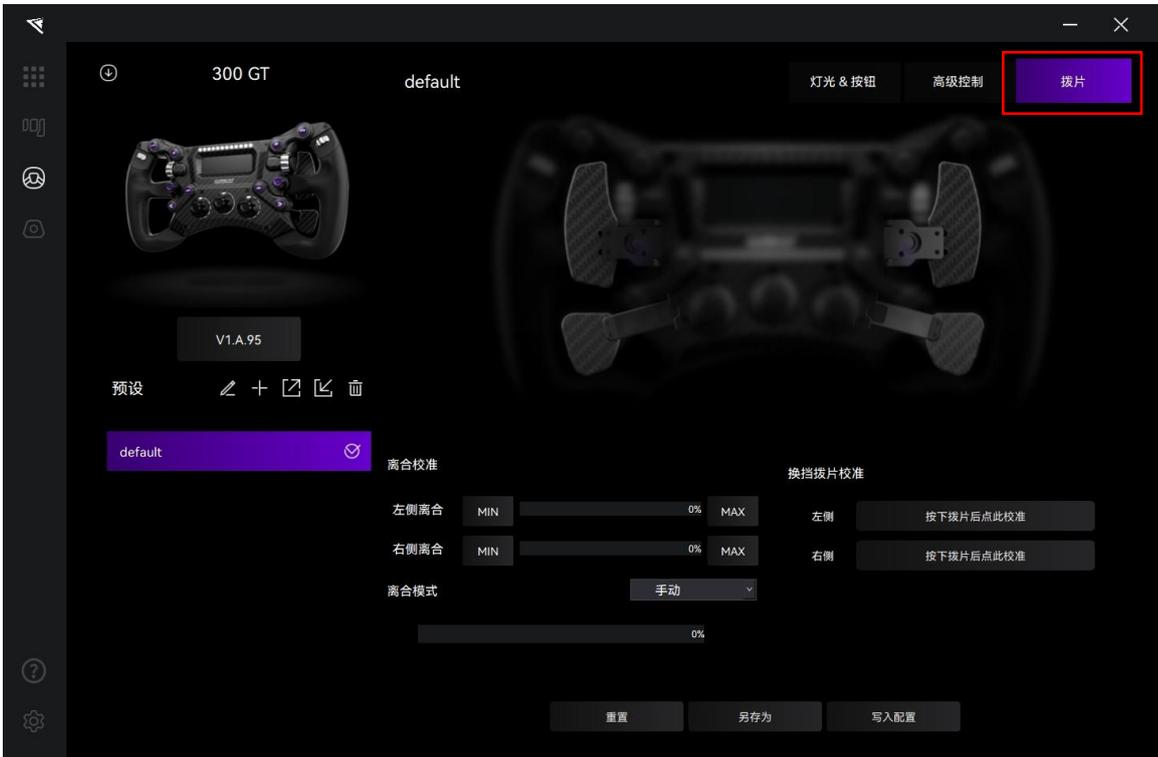
编程挡位	编码器 2 功能	编码器 3 功能
挡位01	BIAS	EB
挡位02	ABS	TC
挡位03	MODE	DIFF
挡位04		





2.5 拨片设置

点击菜单栏中的“拨片”，进入拨片设置界面。



拨片响应显示：

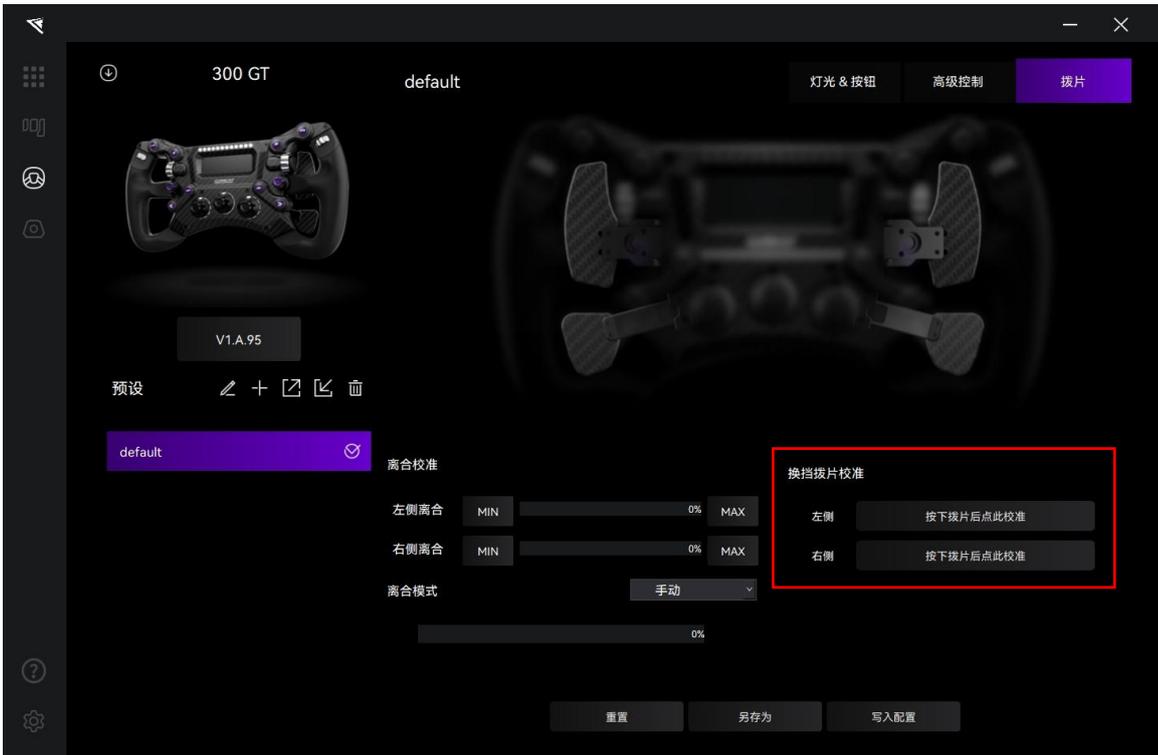
按下拨片，在画面中查看响应。按下后，在驱动软件中对应的拨片应当出现紫色描边标记。





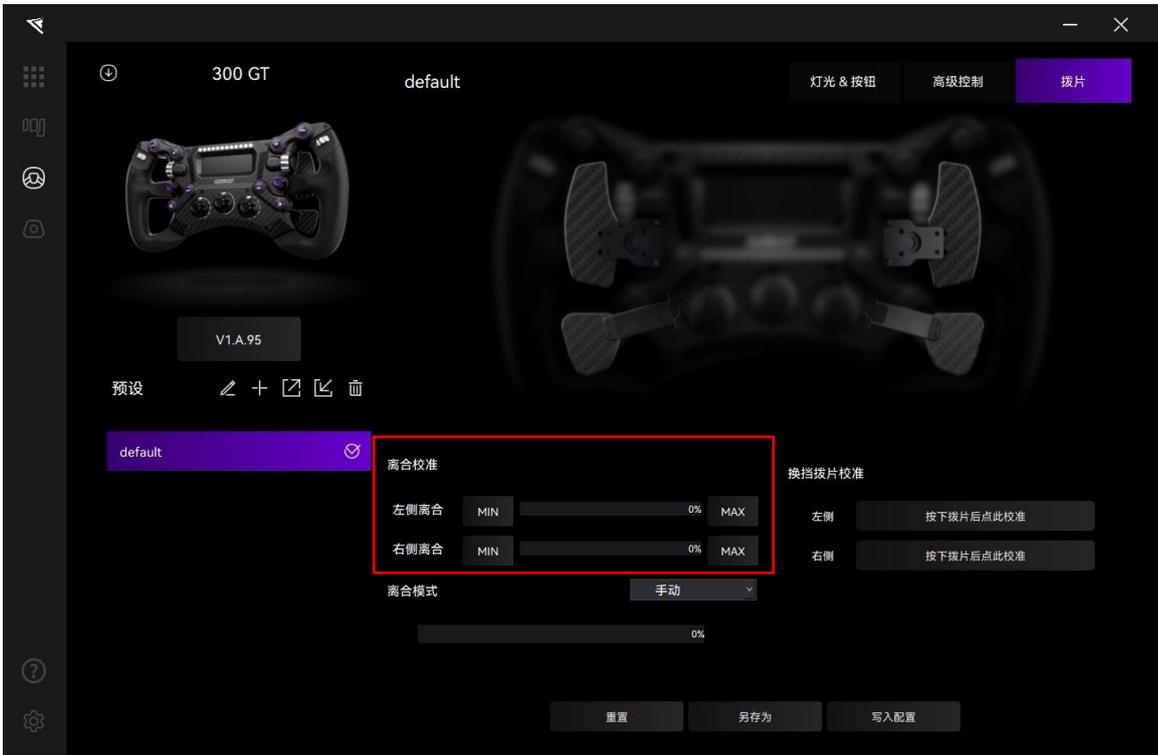
分别校准左、右侧换挡拨片：

按下拨片时，点击对应拨片的校准按钮，完成校准。



分别校准左、右侧离合拨片：

完全松开离合拨片时，点击“MIN”标定最小值；完全按下离合拨片时，点击“MAX”标定最大值。



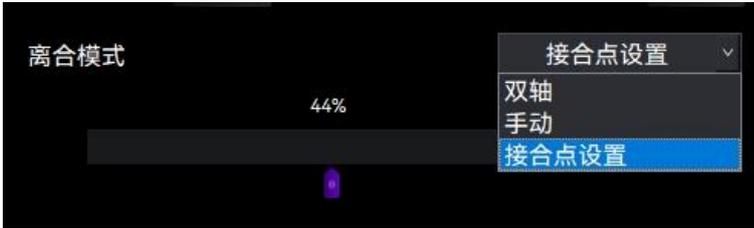
离合模式

点击“离合模式”的下拉框，可选双轴、手动、自动（接合点设置）模式。

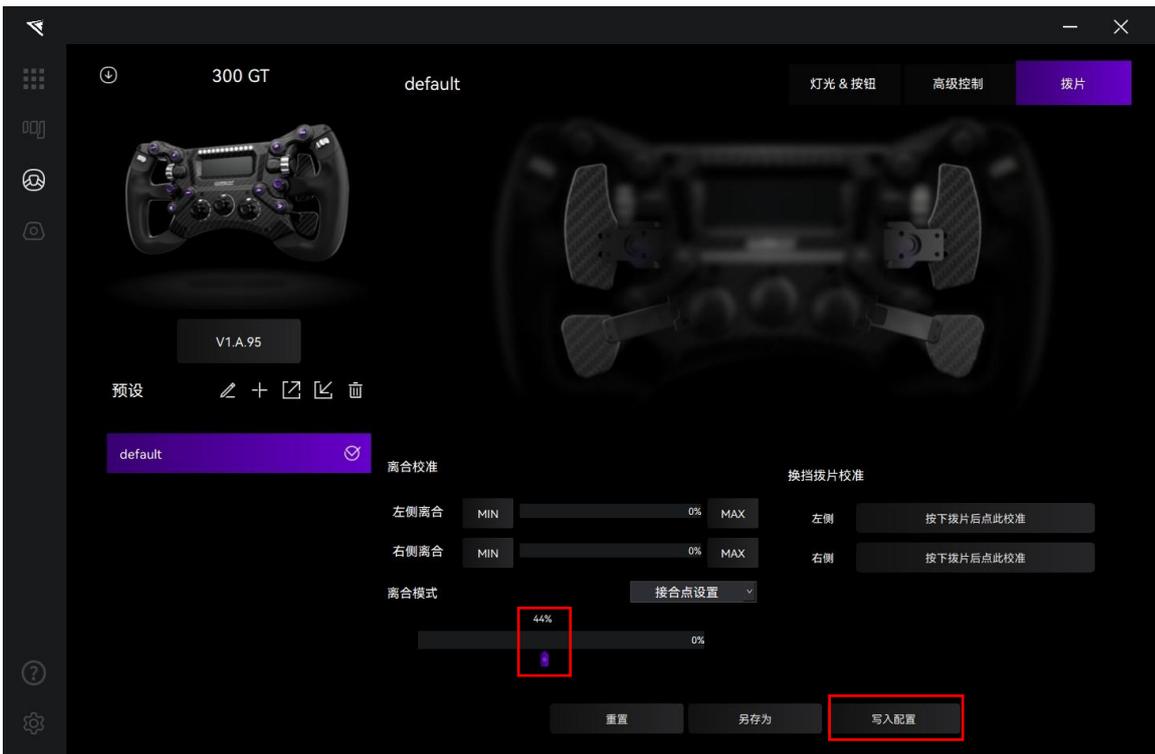


离合接合点设置

点击选择“接合点设置”离合模式。



拖动紫色游标，调节接合点。（注意：调节离合接合点需要点击“写入配置”后 才能看到调节后的效果）

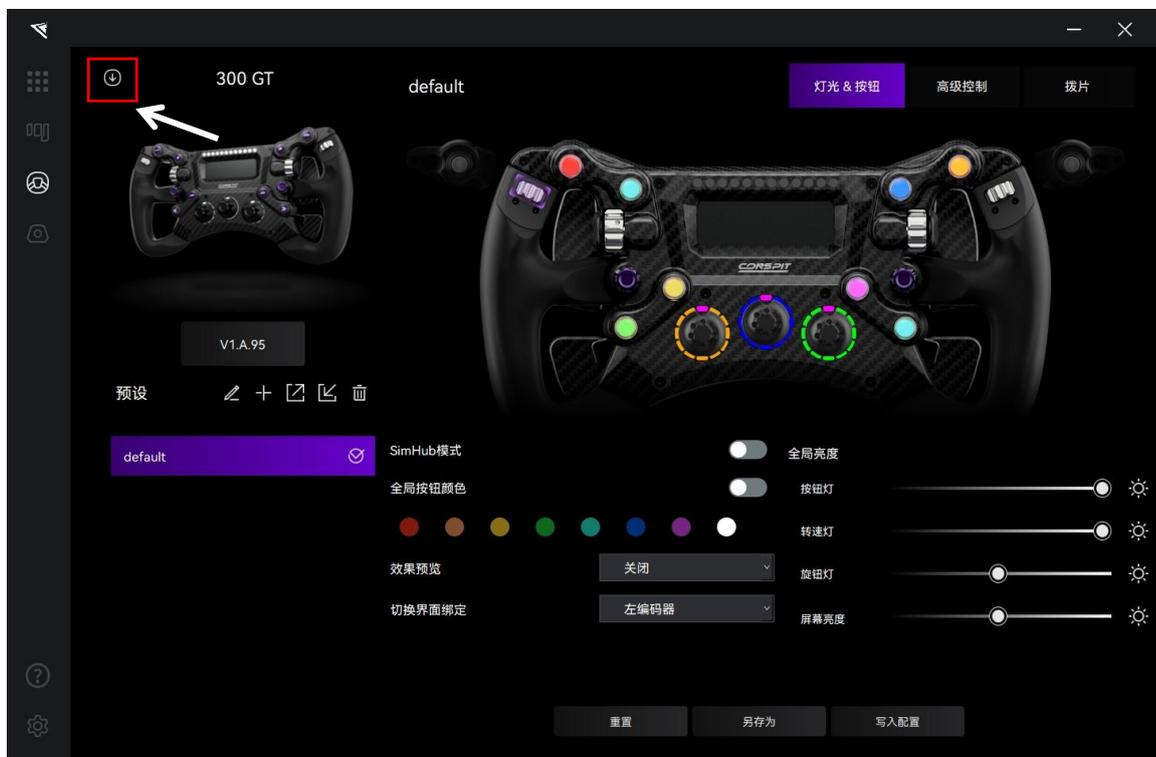




2.6 固件更新

请访问官网 www.conspit.com.cn 下载对应产品的固件;

进入驱动详细设置页面, 并点击页面左上角的“↓”符号进行更新。



点击弹窗右侧“>”按钮选择您已下载的对产品的固件;

点击确认以更新固件。

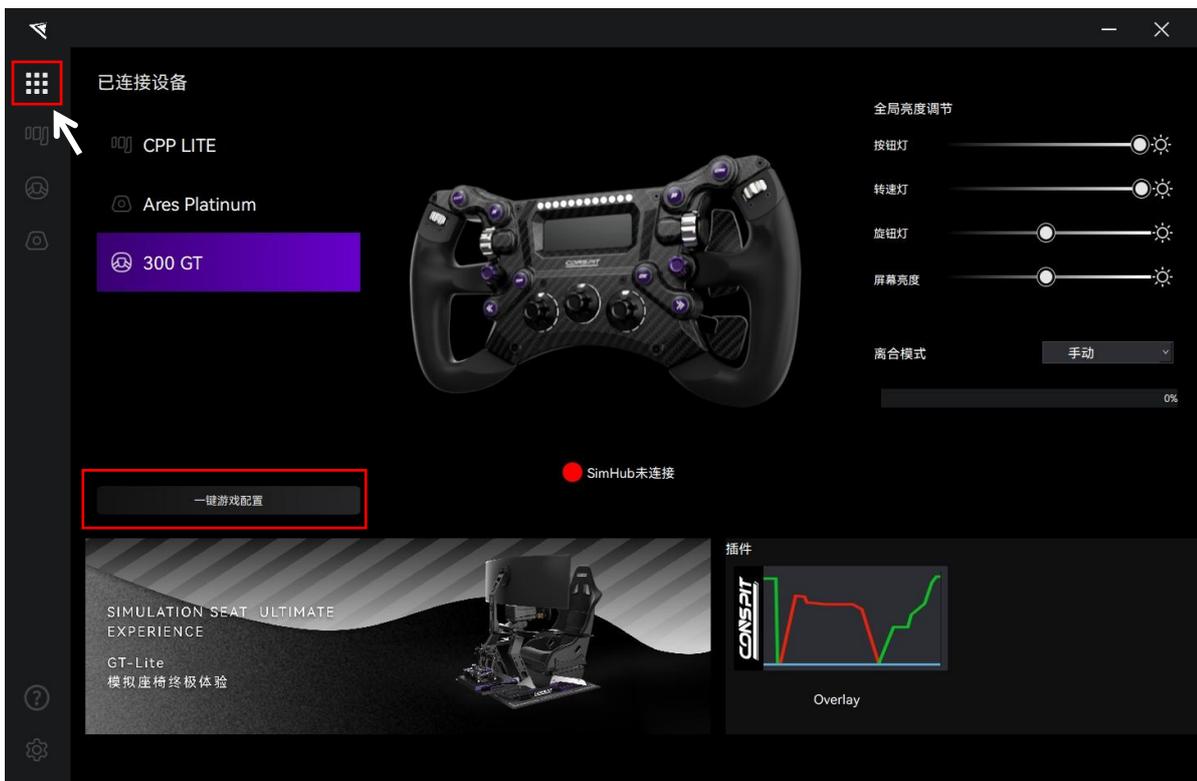
注意:

1) 如遇到进度条卡死的情况, 请拔插 USB 后重试。

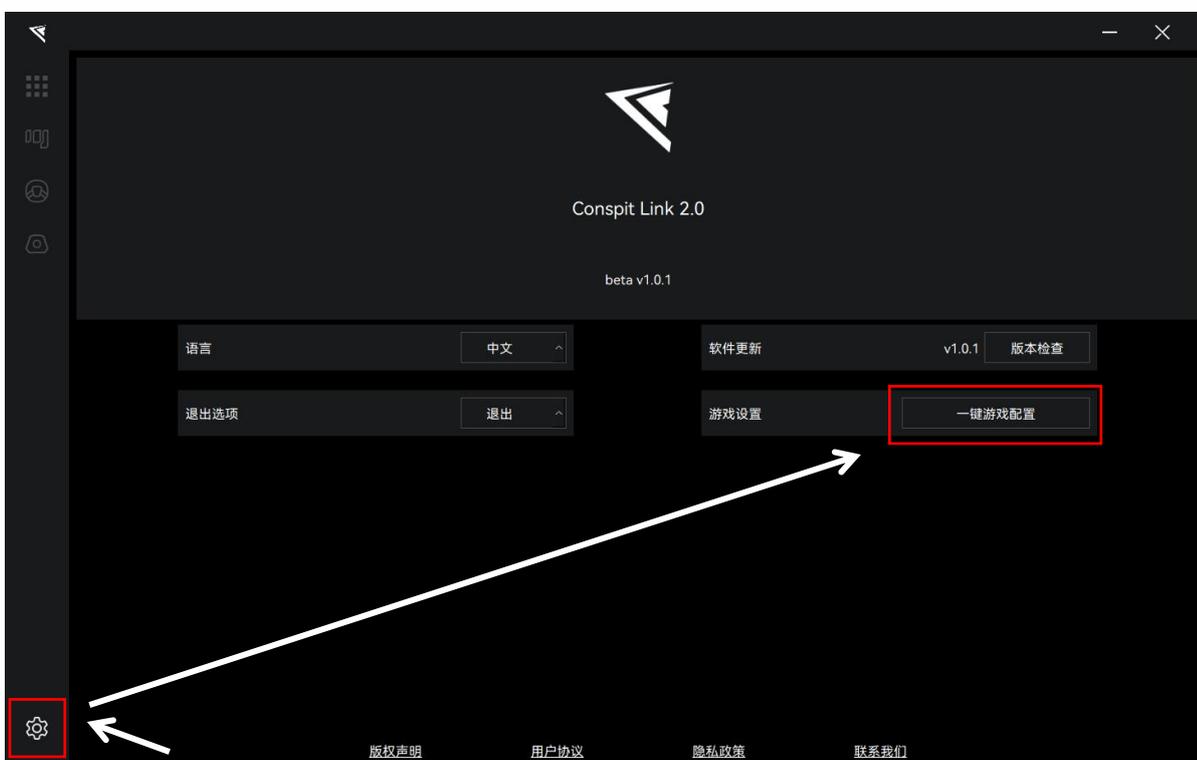


2.7 一键游戏配置功能

进入首页，点击“一键游戏配置”进行配置。



或点击左下角“设置”进入设置界面，点击“一键游戏配置”进行配置。





3. 遥测列表

游戏名	设置
Assetto Corsa	无需设置
Assetto Corsa Competizione	无需设置
iRacing	无需设置
F1 系列	进入游戏, 修改设置, 打开 UDP, 端口设为 20777, 不要打开广播模式
Automobilista 2	无需设置
Race Room	无需设置
rFactor 2	需要在 Conspit Link 2.0 内一键配置, 在游戏内的设置里打开遥测插件
Le Mans Ultimate	需要在 Conspit Link 2.0 内一键配置
Dirt Rally 2.0	需要在 Conspit Link 2.0 内一键配置
Forza Horizon 5	进入游戏, 修改设置, 打开 UDP, 端口设为 20777



4. 修订记录

日期	版本	发布说明
2025.04.23	V1.0	首次发布

5. 免责声明和版权公告

本文档中的信息，包括供参考的 URL 地址，如有变更，恕不另行通知。

本文档可能引用了第三方的信息，所有引用的信息均为“按现状”提供，Conspit 不对信息的准确性、真实性做任何保证。

Conspit 不对本文档的内容做任何保证，包括内容的适销性、是否适用于特定用途，也不提供任何其他 Conspit 提案、规格书或样品在他处提到的任何保证。

Conspit 不对本文档是否侵犯第三方权利做任何保证，也不对使用本文档内信息导致的任何侵犯知识产权的行为负责。本文档在此未以禁止反言或其他方式授予任何知识产权许可，不管是明示许可还是暗示许可。

文档中提到的所有商标名称、商标和注册商标均属其各自所有者的财产，特此声明。

版权归©2024 恩速（上海）电子科技股份有限公司。保留所有权利。